|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| -SEGUIMIENTO DECISIONES DE DISEÑO DE SOFTWARE | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **Problema/ Amenaza** | Garantizar la correcta operación de los recursos de la plataforma. | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **Orientación de la decisión** | En busca del correcto funcionamiento de cada recurso dentro de la plataforma, se orientara una revision minuciosa del código fuente desarrollado. | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **Supuestos** | Conocimientos  Tiempo | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **Restricciones** | Aplicación empresarial  Implementación bajo lenguaje de java  No presupuesto | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **Alternativas consideradas** | Planeación para establecer limites y capacidades. | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **Solución encontrada** | Adecuada operación de la plataforma respecto a la manera en que estaba especificada. | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **Decisiones relacionadas** | Estructura del aplicativo bajo un patrón de arquitectura de software (MVC) | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CONTROL DE CAMBIOS** | | | |
| **Fecha** | **Descripción** | | **Autor(es)** |
| 04-03-18 | Versión inicial | Carlos Cruz | |